Messagerie (évolution 2)

# TP 3 du Module 06 – Les bases d’Angular

|  |
| --- |
| Avant de démarrer ce TP, il convient d’avoir suivi les vidéos des modules 1 à 6. |

|  |
| --- |
| **Durée estimée** |
| 2 heure à 4 heures |

Énoncé

L’objectif de ce TP est de mettre en place une navigation entre différentes vues de l’application et de rendre persistant les messages sur un serveur Node.

Le travail à réaliser peut se découper avec les étapes suivantes :

* Ajout de différents composants pour avoir une vue d’accueil, une vue d’authentification, une vue d’affichage des messages (filtrés par pseudo ou pas).
* Modification de l’application pour rendre les messages persistants au sein d’un serveur Node.

Pour aller plus loin

Réfléchissez à un mécanisme d’authentification pour pouvoir améliorer l’application.

Solution

Une solution est proposée pour ce TP sous la forme de fichiers HTML, CSS et Javascript disponibles dans les ressources à télécharger.